Module : JavaScript

Exercice n°7.1 - Découverte des Fonctions

# Durée de l’exercice : 30minFonctions

Une fonction JavaScript est un bloc de code conçu pour effectuer une tâche particulière. Elle est exécutée lorsque "quelque chose" l'invoque (l'appelle).

Les fonctions sont des constructions qui permettent aux programmeurs de regrouper de multiples instructions en une seule unité logique. Les fonctions peuvent prendre des arguments en entrée et renvoyer une valeur en sortie.

**Objectif de l'exercice** : savoir et comprendre comment créer une fonction.

**Énoncé** : Suivez les étapes ci-dessous pour réaliser votre exercice.

Créez un nouveau dossier nommé functions\_exercise.

Ecrivez le code ci-dessous dans un fichier nommé function-0-1.js. Faites une prédiction de ce qu'il va imprimer. Exécutez-le. N'essayez pas de copier et coller le code, essayez de taper tout le code.

let greet = function () {

console.log("hello") ;

console.log("programmeurs") ;

} ;

let whistle = function () {

console.log("doot") ;

} ;

console.log("premier") ;

console.log("second") ;

saluer() ;

console.log("third") ;

console.log("quatrième") ;

siffler() ;

# fonction-0-2.js

let exclaim = function (str) {

let capitalized = str.toUpperCase() ;

return capitalized + " !!";

} ;

let result = exclaim("potato") ;

console.log(résultat) ;

console.log(résultat.longueur) ;

console.log(résultat[0]) ;

console.log(result[result.length - 1]) ;

#fonction-0-3.js

let average = function (num1, num2) {

console.log("calcul...") ;

retourne (num1 + num2) / 2 ;

} ;

console.log(moyenne(5, 10)) ;

console.log(moyenne(20, 26)) ;

console.log(moyenne(50, 100) + 2) ;

let a = 21 + 3 ;

let b = 20 ;

let n = moyenne(a, b) ;

console.log(moyenne(n, 18)) ;